



### 3.Kammerspiele

#### 3.4.Inspizientenanlage

Inspizientenanlage	1 Zentrale
--------------------	------------

1 Inspizientenpult mit	
	40 Lichtzeichen rot / grün (80)
	4 Funklichtzeichen
	4 Effekttasten (24V, 5A DC)
	Telefon mit Stummschaltung und opt. Signal
	Headset zum Hören und Sprechen für Inspizient
	2 Kreise Beltpack
	Möglichkeit in hausinternes Funknetz zu sprechen (2 Funkinterfaces)
Interkom (zu allen Sprechstellen im Haus)	

#### 3.4.1 Mobiles Regiepult

mobiles Regiepult mit	
	Telefon
	Interkom (Verbindung zu Inspizient, Licht- und Tonregie etc.)
	Kommandoruf für Bühne
	Funkuhr
stufenlos einstellbare Beleuchtung	

#### 3.4.2 Videoanlage

Videoanlage	1 Farbkamera (Totale)
	4 Handlungskameras s/w mit IR
	diverse mobile Kameras – alle patchbar

#### 3.4.3 Schwerhörigenschleife

Schwerhörigenschleife	Parkett Reihe 1 bis 6
-----------------------	-----------------------